

§ 1 Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit

1.1 Bewegungsarten und Bahnkurven

Ein Körper bewegt sich, wenn er in Bezug auf einen anderen Körper bzw. eines Bezugspunktes seine Lage verändert.

Bewegungsarten:

- Translation (geradlinige Bewegung im Raum)
Bspe.: fahrendes Kfz auf einer ebenen Straße; vom Baum fallender Apfel; ..
- Rotation (komplizierte Drehbewegung)
Bspe.: Reifenventil bei Fahrt; ...

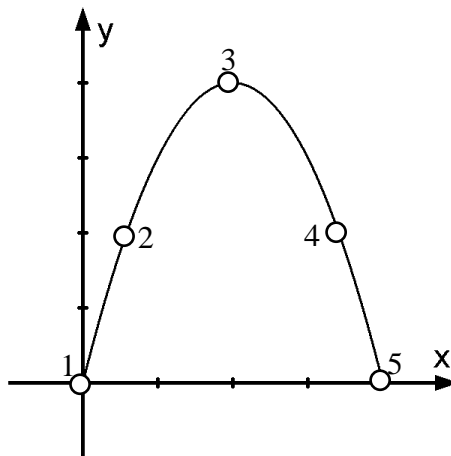
Definition: In der Physik werden räumlich ausgedehnte Körper als Massenpunkt idealisiert (die gesamte Masse ist im Schwerpunkt)

Eine Bewegung ist eine Ortsveränderung eines Massenpunktes gegenüber einem Bezugssystem. Sie wird durch eine Kurve beschrieben.

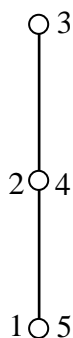
Idealerweise wird eine Bewegung mit Hilfe eines Ortsvektors und Koordinaten beschrieben.

Bsp.: Ein Fahrgast in einem mit konstanter Geschwindigkeit fahrenden Zuges wirft einen Ball senkrecht nach oben.

a) Bahnkurve aus Sicht eines außenstehenden Beobachters.



b) Bahnkurve aus Sicht eines mitfahrenden Beobachters.



c) Bahnkurve aus Sicht eines auf dem Ball sitzenden Beobachters



Ergebnis: Die Bahnkurve und damit die Beschreibung einer Bewegung hängt von der Wahl des Bezugssystems ab. (Der Bezugspunkt entspricht dabei dem Nullpunkt eines Koordinatensystems)

Die Aussage, dass ein Körper ruht oder sich bewegt hängt ebenfalls vom Bezugssystem ab. (Bewegung und Ruhe sind relativ!)

1.2 Gleichförmige Translationsbewegung eines Massenpunktes

Ein Körper, der sich mit konstanter Geschwindigkeit bewegt legt in gleichen Zeitintervallen Δt die gleichen Wegstrecken Δx zurück. Daher gilt:

$$\boxed{v = \frac{\Delta x}{\Delta t}} \quad [v] = \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Zur besseren Verdeutlichung betrachten wir eine lineare Bewegung in Richtung der positiven x-Achse, welche zur Zeit t_0 an der Ortskoordinate x_0 beginnt. Gibt nun $x(t)$ den Ort zur beliebigen Zeit t an, so folgt zunächst:

$$\Delta x = x(t) - x_0 \quad \text{und} \quad \Delta t = t - t_0$$

Beachte: Bei der Berechnung der Differenz zweier Größen gilt:
Delta = Endzus tan d – Anfangszus tan d

Setzt man dies nun in obige Gleichung ein, so erhält man:

$$v = \frac{x(t) - x_0}{t - t_0}$$
$$x(t) - x_0 = v \cdot (t - t_0) \quad \text{mit } t_0 = 0$$
$$x(t) = v \cdot t + x_0$$

die Zeit-Ortsfunktion einer Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit

$$\boxed{x(t) = v \cdot t + x_0}$$

Aufgabe 1: Ein LkW fährt mit einer konstanten Geschwindigkeit von $v = 65 \frac{\text{km}}{\text{h}}$.

- Welchen Weg legt er dabei in einer Zeit von $t = 8,5 \text{ min}$ zurück?
- In welcher Zeit legt er eine Strecke von $x = 110 \text{ km}$ zurück?

Aufgabe 2: Eine Strecke von $s = 300 \text{ km}$ soll mit einem Wagen zurückgelegt werden.

Vergleiche die dazu benötigte Zeit, wenn

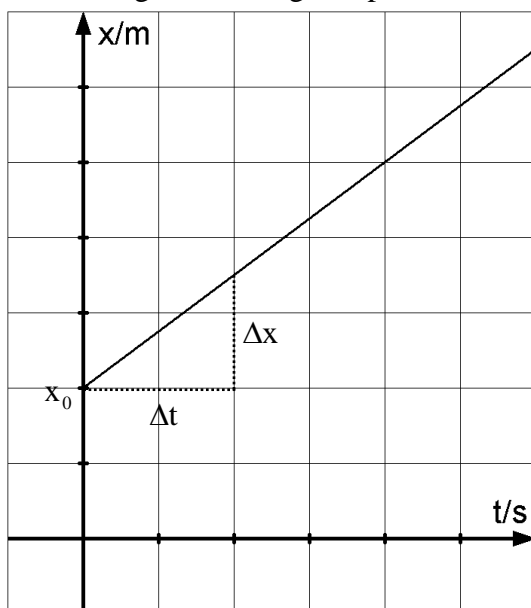
- die Geschwindigkeit immer $75 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ beträgt.
- wenn eine Hälfte des Weges mit $50 \frac{\text{km}}{\text{h}}$, die andere mit $100 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ zurückgelegt wird?
- ein viertel der Fahrzeit mit $50 \frac{\text{km}}{\text{h}}$, die restliche Fahrzeit mit $100 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ gefahren wird?

Aufgabe 3: Ein Mopedfahrer, welcher $2,0 \text{ km}$ von Freising entfernt ist, bewegt sich mit einer konstanten Geschwindigkeit von $50 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ geradlinig von Freising weg.

- Welche Entfernung von Freising hat der Mopedfahrer nach einer Fahrzeit von 12 min ?
- Wie lange muss er fahren, bis er 27 km von Freising entfernt ist?
- Welche Entfernung von Freising hat der Mopedfahrer nach einer Fahrzeit von 12 min , wenn er geradlinig Richtung Freising fahren würde?

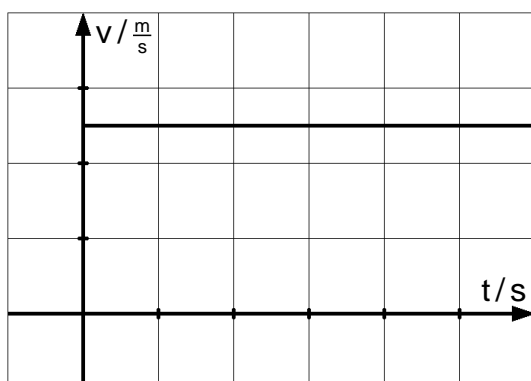
1.3 Die Zeit-Ortsfunktion im t-x-Diagramm:

Die Zeit-Ortsfunktion ist ein linearer Funktionsterm. Ihr Graph ist eine Gerade. Dabei ist die Geschwindigkeit v gleich der Steigung der Geraden und der y-Achsenabschnitt entspricht der Entfernung vom Bezugsnullpunkt zur Zeit $t = 0$



$$v = \frac{\Delta x}{\Delta t} \hat{=} \text{Steigung der Geraden}$$

Zu jedem t-x-Diagramm lässt sich aber auch ein dazugehöriges t-v-Diagramm zeichnen. Das sieht dann so aus.



Bei einer Bewegung mit konstanter Geschwindigkeit erhält man eine waagrechte Gerade.

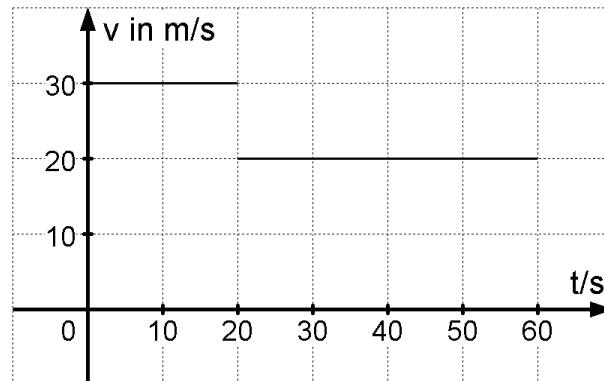
Aufgabe 4: Zwei Körper A und B bewegen sich auf der gleichen geradlinigen Bahn. Für ihre Zeit-Orts-Funktion gilt:

$$x_A(t) = 1,0\text{m} + 1,5 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot t \quad \text{für } 0 \leq t \leq 4,0\text{s}$$

$$x_B(t) = -2,0\text{m} + 3,0 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot t \quad \text{für } 0 \leq t \leq 4,0\text{s}$$

- Veranschauliche die beiden Bewegungsvorgänge in einem t-x-Diagramm und beschreibe die Bewegung der beiden Körper.
- Berechne zu welchem Zeitpunkt t_1 und an welchem Ort x_1 sich die beiden Körper treffen.

Aufgabe 5: Das skizzierte t-v-Diagramm gibt den Bewegungsablauf eines Körpers wieder.



- Berechnen Sie den Weg, der in 50s zurückgelegt wird!
- Zeichnen Sie das zugehörige t-x-Diagramm.

Aufgabe 6: Um 13:42 Uhr fährt am Bahnhof A ein Güterzug mit der Geschwindigkeit $v_1 = 35 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ in Richtung des Bahnhofs B. Zur gleichen Zeit fährt auf dem 180 km entfernten Bahnhof B auf dem Gegengleis ein Schnellzug mit der Geschwindigkeit $v_2 = 115 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ in Richtung des Bahnhofs A ab. Zu welchem Zeitpunkt und in welcher Entfernung vom Bahnhof A begegnen sich die beiden Züge?

Aufgabe 7: Die Orte Altenfeld und Brunsbüttel sind 54km voneinander entfernt. Um 9.45Uhr startet Alto in Altenfeld und fährt mit der durchschnittlichen Geschwindigkeit $v_A = 18 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ nach Brunsbüttel. Um 11.05Uhr startet Bruno in Brunsbüttel und fährt mit der durchschnittlichen Geschwindigkeit $v_B = 27 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ Alto entgegen.

- Gib für beide Bewegungen die Zeit-Orts-Funktion mit eingesetzten Zahlenwerten an.
- Stelle die beiden Bewegungsvorgänge in einem t-x-Diagramm dar.
- Ermittle rechnerisch die Uhrzeit sowie den von Alto bis zum Treffpunkt mit Bruno zurückgelegten Weg.

1.4 Aufgaben bei welchen der Bezugspunkt auf einem bewegten Körper gewählt wird

Bei obigen Aufgaben wurde der Bezugspunkt so gewählt, dass der Beobachter selbst ruht und als Außenstehender die Bewegungsvorgänge betrachtet.

Bei folgenden Aufgaben aber ist es nun ratsam den Bezugspunkt in einem der bewegten Körper zu wählen. Relativ zum Beobachter bewegt sich dann lediglich nur der andere Körper. Dessen Effektivgeschwindigkeit erhält man durch Addition (wenn sich die Körper entgegengesetzt bewegen) bzw. durch Subtraktion (wenn sich die Körper in gleicher Richtung bewegen) ihrer Geschwindigkeiten. Durch diese Wahl des Bezugspunktes erleichtert sich die Berechnung wesentlich.

Aufgabe 8: Zwei Straßenbahnen fahren mit $v_1 = 18 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ und $v_2 = 36 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ aneinander vorbei. Die Länge der einen Bahn beträgt $l_1 = 26\text{m}$, die der anderen $l_2 = 39\text{m}$.

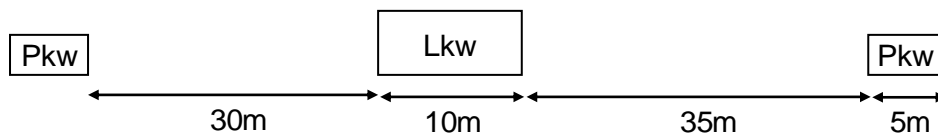
- Die beiden Bahnen fahren in entgegengesetzte Richtung. Wie lange dauert es, bis sie vollständig aneinander vorbeigefahren sind?
- Wie lange wird einem Fahrgast in Bahn 1 bzw. in Bahn 2 durch die jeweils andere Bahn die Sicht versperrt?
- Beide Straßenbahnen fahren nun mit $v_1 = 18 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ und $v_2 = 36 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ auf parallelen Gleisen in gleicher Richtung. Zum Zeitpunkt $t = 0\text{s}$ hat die schnellere Bahn 2 das Ende der langsameren Bahn 1 erreicht. Nach welcher Zeit und nach welcher Fahrstrecke x_1 bzw. x_2 befinden sich die Spitzen der beiden Bahnen auf gleicher Höhe?

Aufgabe 9: (Überholvorgänge, Verhalten im Straßenverkehr)

Ein Lkw (Länge $l_L = 10\text{m}$; $v_L = 72 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 20 \frac{\text{m}}{\text{s}}$) soll von einem Pkw (Länge $l_P = 5\text{m}$; $v_P = 90 \frac{\text{km}}{\text{h}} = 25 \frac{\text{m}}{\text{s}}$) überholt werden. Vor dem Überholvorgang beträgt der Sicherheitsabstand $s_{PL} = 30\text{m}$, nach dem Einscheren $s_{LP} = 35\text{m}$.

Wie lange dauert der Überholvorgang und welche Strecke legt der Pkw dabei zurück? (Die Zeit und der zusätzliche Weg für den zweimaligen Fahrbahnwechsel soll unberücksichtigt bleiben!)

- Möglichkeit: Betrachtung des Überholvorgangs von der Straße aus.
2 Fahrzeuge bewegen sich \Rightarrow *wird schwierig (so nicht)*
- Möglichkeit: Betrachtung des Überholvorgangs vom Lkw aus. (*Der Lkw scheint hier still zu stehen*)



Um den Lkw zu überholen muss der Pkw eine Strecke von $x = 30\text{m} + 10\text{m} + 35\text{m} + 5\text{m} = 80\text{m}$ zurücklegen (gemessen von der Vorderseite des Pkw). Seine relative Geschwindigkeit, die er effektiv schneller als der Lkw ist beträgt dabei $v_{\text{rel}} = v_P - v_L = 25 \frac{\text{m}}{\text{s}} - 20 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 5 \frac{\text{m}}{\text{s}}$. Somit folgt für die Überholzeit $t_{\ddot{U}}$:

$$t_{\ddot{U}} = \frac{x}{v_{\text{rel}}} = \frac{\text{Summe der Autolängen und Sicherheitsabstände}}{\text{Differenz der Fahrgeschwindigkeiten}}$$

$$t_{\ddot{U}} = \frac{80\text{m}}{5 \frac{\text{m}}{\text{s}}} = 16\text{s}$$

Für die Strecke, die der Pkw dabei zurücklegt gilt (*Die Bewegung wird jetzt wieder von der Straße aus betrachtet*):

$$x_{\ddot{U}} = v_p \cdot t_{\ddot{U}} = 25 \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot 16\text{s} = 400\text{m}$$

Unter Berücksichtigung des möglichen Gegenverkehrs ist folgende Faustregel zu beachten.

Die Fahrbahn muss mindestens auf doppelter Überholstrecke einsehbar und frei von Gegenverkehr sein.

Je kürzer die Überholzeit, desto kürzer die Überholstrecke.
Je größer der Geschwindigkeitsunterschied, desto kürzer die Überholstrecke bzw. je kleiner die Relativgeschwindigkeit, desto länger die Überholstrecke.

Also hier: Es müssen mindestens die nächsten 16 Straßenpfosten sehbar und die Strecke frei von Gegenverkehr sein.

Dabei geht man aber davon aus, dass der mögliche Gegenverkehr genauso schnell fährt wie man selbst. Doch oft ist der Gegenverkehr schneller unterwegs. Daher sollte eine noch größere Strecke frei einsehbar sein.

Aufgabe 10: Ein Lkw mit Anhänger (Gesamtlänge 18m), der auf der Autobahn mit der Geschwindigkeit von $80 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ fährt wird von einem Lastzug der Länge 14m mit der Geschwindigkeit $85 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ überholt. Berechne die Dauer des Überholvorgangs und die Strecke, die dabei der Lastzug zurücklegt, wenn die Sicherheitsabstände vor und nach dem Überholen je 20m betragen.

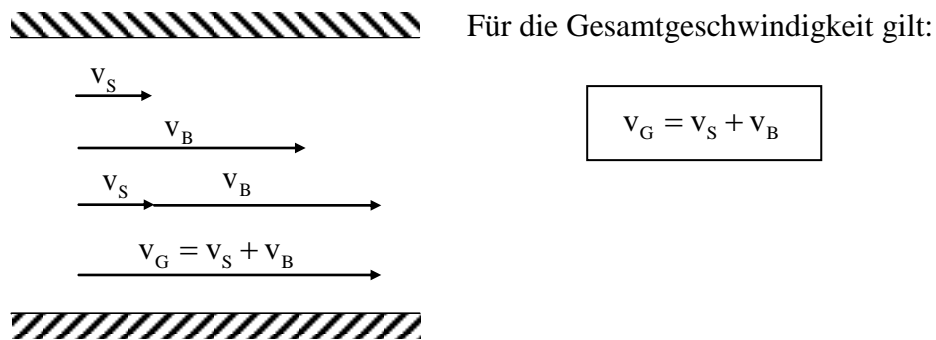
Aufgabe 11: Ein Pkw (Länge 4,5m) mit Anhänger (Länge 3,7m) fährt auf der Autobahn mit einer Geschwindigkeit von $86 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ und wird von einem Motorrad (Länge 1,8m) mit einer Geschwindigkeit von $104 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ überholt. Berechne die Überholstrecke des Motorrads, wenn der Sicherheitsabstand vor dem Überholen 25m und nach dem Überholen 35m beträgt.

1.5 Überlagerung von gleichförmigen Bewegungen

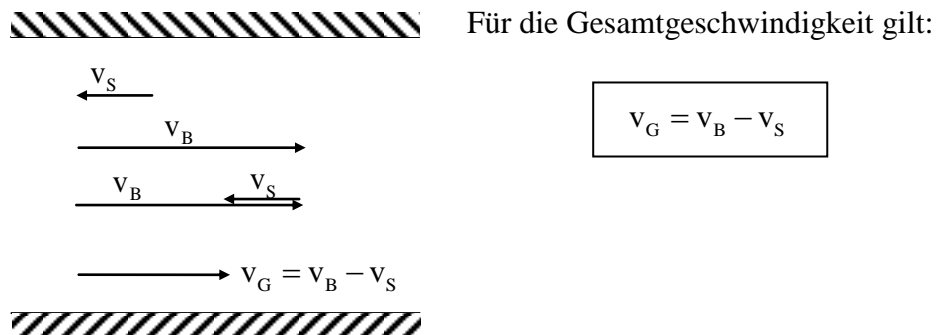
Im Alltag kommt es oft vor, dass ein Körper gleichzeitig an mehreren Bewegungen teilnimmt.
Bspe.:

- Gehen auf einer Rolltreppe
- Flugzeug mit Rücken-, Gegen- oder Seitenwind
- Schwimmen in einem fließenden Gewässer

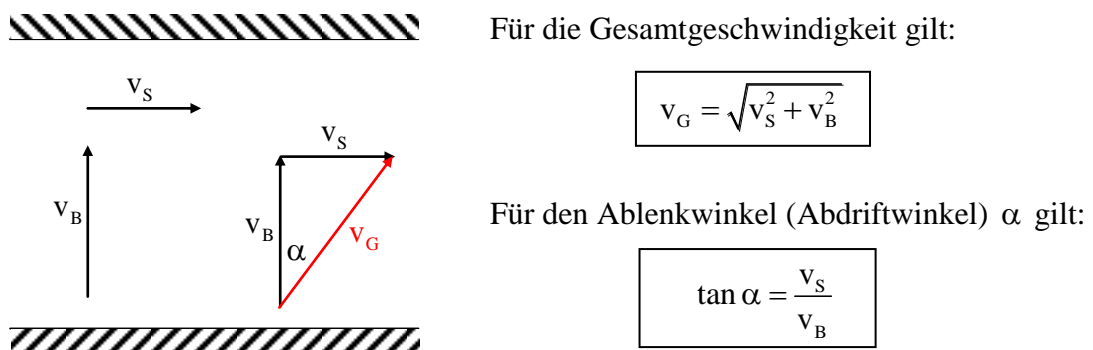
1.) Zwei Geschwindigkeiten sind parallel und zeigen in die gleiche Richtung



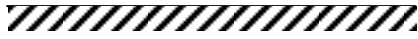
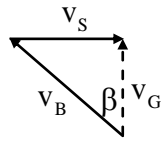
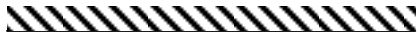
2.) Zwei Geschwindigkeiten sind parallel und zeigen in entgegengesetzter Richtung



3.) Zwei Geschwindigkeiten stehen aufeinander senkrecht



Um zu verhindern, dass man in solch einem Fall abgetrieben wird benötigt man einen Vorhaltewinkel β



Für die Gesamtgeschwindigkeit gilt dann:

$$v_G = \sqrt{v_B^2 - v_S^2}$$

Für den Vorhaltewinkel β gilt:

$$\sin \beta = \frac{v_S}{v_B}$$

Zeigen Sie, dass der Abdriftwinkel α stets kleiner als der Vorhaltewinkel β ist!

Es gilt:

$$\begin{aligned} \tan \alpha &= \frac{v_S}{v_B} = \sin \beta \\ \Rightarrow \tan \alpha &= \sin \beta \\ \Rightarrow \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} &= \sin \beta \\ \Rightarrow \sin \alpha &= \cos \alpha \cdot \sin \beta \\ &\quad <1 \\ \Rightarrow \sin \alpha &< \sin \beta \\ \Rightarrow \alpha &< \beta \end{aligned}$$

Aufgabe 12: Die Eigengeschwindigkeit eines Bootes sei $v_B = 18,0 \frac{\text{km}}{\text{h}}$. Die Strömungsgeschwindigkeit des Flusses beträgt $v_S = 6,0 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ und die Breite b des Flusses 90m. Das Boot fährt senkrecht zum Ufer über den Fluss.

- Berechne die Fahrzeit, die Abdrift und die resultierende Geschwindigkeit des Bootes.
- In welche Richtung muss die Bootsachse zeigen, damit das Boot nicht abgetrieben wird? Wie groß ist nun die Fahrtzeit?

Aufgabe 13: Ein Hubschrauber fliegt 100km von West nach Ost. Die Eigengeschwindigkeit beträgt $216 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ und es herrscht ein Ostwind der Geschwindigkeit $10 \frac{\text{m}}{\text{s}}$.

- Wie lange braucht der Hubschrauber für Hin- und Rückflug?
- Kann der Zeitverlust beim Hinflug (Gegenwind) durch den gleichstarken Rückenwind beim Rückflug wieder aufgeholt werden? Begründe Deine Antwort. (Hinweis: Berechne die Rückflugzeit!)
- Wie stark müsste auf dem Rückflug der Wind sein, damit der Zeitverlust nun ausgeglichen werden kann?

Aufgabe 14: Ein Dampfer hat stromabwärts die Geschwindigkeit vom Betrag $26,64 \frac{\text{km}}{\text{h}}$, stromaufwärts bei gleicher Leistungsabgabe der Motoren die Geschwindigkeit vom Betrag $16,56 \frac{\text{km}}{\text{h}}$.

- Wie groß ist die Geschwindigkeit des Dampfers im stehenden Gewässer?
- Wie groß ist der Betrag der Strömungsgeschwindigkeit des Flusses in $\frac{\text{m}}{\text{s}}$?

Aufgabe 15: Die Strömungsgeschwindigkeit eines Flusses beträgt $5,0 \frac{\text{km}}{\text{h}}$. Ein Motorboot soll diesen Fluss mit der resultierenden Geschwindigkeit $7,0 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ queren. Welche Eigengeschwindigkeit (Betrag und Richtung) besitzt das Motorboot, wenn es den Fluss auf dem kürzesten Weg überquert?

Aufgabe 16: Ein Flugzeug legt eine Strecke von 500km zwischen zwei Orten A und B zurück. Die Motorleistung gestattet eine maximale Eigengeschwindigkeit von $360 \frac{\text{km}}{\text{h}}$

- Welche Zeit benötigt das Flugzeug mindestens, um diese Strecke bei Windstille zurückzulegen?
- Welche Zeit benötigt das Flugzeug, um diese Strecke zurückzulegen, wenn ein Wind mit der Geschwindigkeit $18,0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ weht
 - als Gegenwind?
 - als Rückenwind?
 - als Seitenwind?

Aufgabe 17: Ein Flugzeug soll mit einer Geschwindigkeit von $324 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ genau von Süden nach Norden eine Strecke von 800km zurücklegen. Es gerät dabei in einen Ost-Sturm, der mit einer Geschwindigkeit von $28,3 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ bläst.

- Wie groß wäre die Abweichung von der Nord-Süd-Richtung, wenn der Pilot den Seitenwind nicht wahrnimmt?
- Welchen Kurs muss der Pilot steuern um den Flughafen im Norden zu erreichen?
- Welche Geschwindigkeit besitzt das Flugzeug in Süd-Nord-Richtung?

Aufgabe 18: Für die 12.000km lange Strecke von Frankfurt nach Thailand benötigt ein Flugzeug bedingt durch den Gegenwind 16 Stunden. Für den Rückflug benötigt die Maschine bedingt durch den Rückenwind nur 14,5 Stunden.

Berechne die Eigengeschwindigkeit des Flugzeuges sowie die Windgeschwindigkeit.

Aufgabe 19: Ein Radfahrer fährt mit konstanter Geschwindigkeit $v_1 = 10 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ einen Berg hinauf und mit konstanter Geschwindigkeit $v_2 = 30 \frac{\text{km}}{\text{h}}$ die gleiche Strecke hinab.

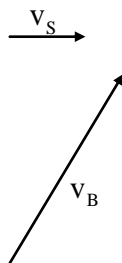
Berechnen Sie, wie groß ist seine Durchschnittsgeschwindigkeit für die Gesamtstrecke ist?

Aufgabe 20: Zwei Schüler laufen unter einem rechten Winkel in gerader Richtung mit den Geschwindigkeiten $v_1 = 6,0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ und $v_2 = 8,0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ auseinander. Berechnen Sie, mit welcher Geschwindigkeit sie sich voneinander entfernen. Nach welcher Zeit sind sie genau $x = 1,0\text{km}$ voneinander entfernt?

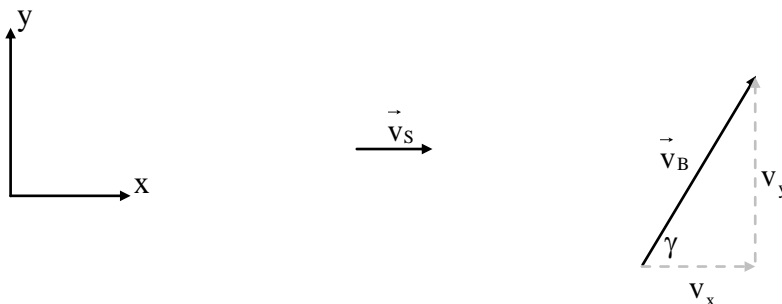
Aufgabe 21: Zwei Personen laufen unter einem rechten Winkel in gerader Richtung mit den Geschwindigkeiten $v_1 = 6,0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ und $v_2 = 8,0 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ auseinander. Die zweite Person startet dabei $\Delta t = 5,0\text{min}$ nach der ersten Person. Berechnen Sie zunächst, wie weit die beiden nach einer Zeit von $t_1 = 10\text{min}$ voneinander entfernt sind.

Nach welcher Zeit sind die beiden genau $x = 1,0\text{km}$ voneinander entfernt?

Ergänzung: Zwei Geschwindigkeiten schließen einen beliebigen Winkel γ ein.



Hier ist es zunächst ratsam ein Koordinatensystem einzuführen und die Geschwindigkeitsvektoren bezüglich dieses Koordinatensystems zu betrachten.



Nun gilt für $\vec{v}_S = \begin{pmatrix} v_S \\ 0 \end{pmatrix}$ und für $\vec{v}_B = \begin{pmatrix} v_x \\ v_y \end{pmatrix}$

Drückt man v_x und v_y mit Hilfe des Winkels γ und des Betrags v_B der Geschwindigkeit aus, so folgt:

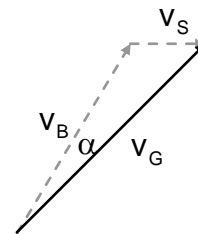
$$\left. \begin{aligned} \cos \alpha &= \frac{v_x}{v_B} \Rightarrow v_x = v_B \cdot \cos \alpha \\ \sin \alpha &= \frac{v_y}{v_B} \Rightarrow v_y = v_B \cdot \sin \alpha \end{aligned} \right\} \Rightarrow \vec{v}_B = \begin{pmatrix} v_B \cdot \cos \alpha \\ v_B \cdot \sin \alpha \end{pmatrix}$$

Für den Vektor der Gesamtgeschwindigkeit gilt dann:

$$\vec{v}_G = \vec{v}_S + \vec{v}_B = \begin{pmatrix} v_S \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v_B \cdot \cos \gamma \\ v_B \cdot \sin \gamma \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_S + v_B \cdot \cos \gamma \\ v_B \cdot \sin \gamma \end{pmatrix}$$

und für den Betrag der Gesamtgeschwindigkeit:

$$\begin{aligned} v_G &= \sqrt{(v_S + v_B \cdot \cos \gamma)^2 + (v_B \cdot \sin \gamma)^2} \\ v_G &= \sqrt{v_S^2 + 2v_S v_B \cdot \cos \gamma + v_B^2 \cdot \cos^2 \gamma + v_B^2 \cdot \sin^2 \gamma} \\ v_G &= \sqrt{v_S^2 + 2v_S v_B \cdot \cos \gamma + v_B^2 \cdot (\cos^2 \gamma + \sin^2 \gamma)} \\ v_G &= \sqrt{v_S^2 + v_B^2 + 2v_S v_B \cdot \cos \gamma} \end{aligned}$$



Für den Abdriftwinkel α folgt mit dem Kosinussatz:

$$v_S^2 = v_B^2 + v_G^2 - 2v_S v_G \cos \alpha \Rightarrow \cos \alpha = \frac{v_B^2 + v_G^2 - v_S^2}{2v_S v_G}$$

$$\cos \alpha = \frac{v_B^2 + v_S^2 + v_B^2 + 2v_S v_B \cdot \cos \gamma - v_S^2}{2v_S v_G}$$

$$\cos \alpha = \frac{2v_B^2 + 2v_S v_B \cdot \cos \gamma}{2v_S \cdot v_G}$$

$$\cos \alpha = \frac{v_B^2 + v_S v_B \cdot \cos \gamma}{v_S \cdot v_G}$$

$$\cos \alpha = \frac{v_B^2 + v_S v_B \cdot \cos \gamma}{v_S \cdot \sqrt{v_S^2 + v_B^2 + 2v_S v_B \cdot \cos \gamma}}$$