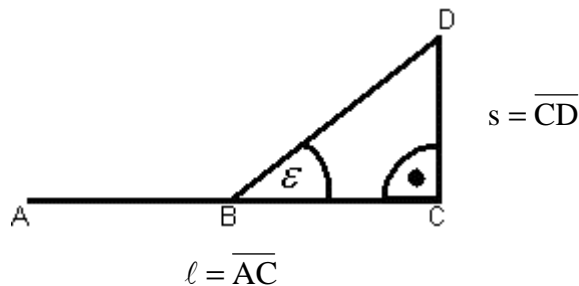


## 2007 A II Angabe

- |    |     |   |
|----|-----|---|
| BE | 1.0 | Gegeben ist die reelle Funktion $f : x \mapsto \ln(x^2 + 1)$ in der maximalen Definitionsmenge $D_f = \mathbb{R}$ .   |
| 4  | 1.1 | Untersuchen Sie das Symmetrieverhalten des Graphen von $f$ sowie das Verhalten der Funktionswerte $f(x)$ für $ x  \rightarrow \infty$ .   |
| 3  | 1.2 | Untersuchen Sie die Funktion $f$ auf Nullstellen und geben Sie ihre Wertemenge $W_f$ an.  |
| 5  | 1.3 | Ermitteln Sie das Monotonieverhalten der Funktion $f$ und geben Sie Art und Koordinaten des Extrempunktes des Graphen von $f$ an.   |
| 6  | 1.4 | Untersuchen Sie das Krümmungsverhalten des Graphen von $f$ und geben Sie die Koordinaten seiner Wendepunkte an.<br>[ Teilergebnis: $f''(x) = \frac{-2x^2 + 2}{(x^2 + 1)^2}$ ]   |
| 5  | 1.5 | Bestimmen Sie das Verhalten der Funktionswerte der Ableitungsfunktion $f'$ für $ x  \rightarrow \infty$ und geben Sie die Koordinaten der Extrempunkte des Graphen von $f'$ an.   |
| 8  | 1.6 | Untersuchen Sie das Krümmungsverhalten des Graphen von $f'$ und geben Sie die Koordinaten seiner Wendepunkte an.  |
| 8  | 1.7 | Zeichnen Sie unter Verwendung schon bekannter Ergebnisse und geeigneter Funktionswerte die Graphen der Funktion $f$ und der Ableitungsfunktion $f'$ für $-5 \leq x \leq 5$ in ein gemeinsames kartesisches Koordinatensystem (Maßstab: 1 LE = 1 cm).  |
| 6  | 1.8 | Die Graphen von $f$ und $f'$ schneiden sich an den Stellen $x_1$ und $x_2$ , wobei $x_1 < x_2$ . Bestimmen Sie $x_2$ mit Hilfe des Newton-Verfahrens. Verwenden Sie als Startwert $x_0 = 1,3$ und führen Sie einen Näherungsschritt durch. Runden Sie das Ergebnis auf drei Nachkommastellen. |
| 4  | 1.9 | Berechnen Sie $\int_0^a f'(x) dx$ für eine positive reelle Zahl $a$ , prüfen Sie, ob der Grenzwert $\lim_{a \rightarrow \infty} \int_0^a f'(x) dx$ existiert und interpretieren Sie das Ergebnis geometrisch.   |

- 2.0 Eine geradlinige Straße führt von einem Punkt A zu einem Punkt C. Vom Punkt C aus erreicht man auf kürzestem, aber unbefestigtem Weg eine Waldhütte im Punkt D. Für die Entfernungen gelten  $\ell = \overline{AC}$  und  $s = \overline{CD}$ .



Ein Wanderer möchte in möglichst kurzer Zeit von A nach D gelangen. Zunächst wandert er ein Stück auf der Straße mit der konstanten Geschwindigkeit  $v_1$ . An einer Stelle B verlässt er dann die Straße und geht von dort auf geradlinigem Weg unter dem Winkel  $\epsilon$  zur ursprünglichen Wegrichtung quer durchs Gelände nach D, und zwar mit der konstanten Geschwindigkeit  $v_2$ . (Siehe Skizze)

- 5 2.1 Zeigen Sie, dass für die von der Stelle B und dem zugehörigen Winkel  $\epsilon$  abhängige Gesamtzeit  $T(\epsilon)$ , die man für diesen Weg von A über B nach D benötigt, gilt:

$$T(\epsilon) = \frac{\ell}{v_1} - \frac{s \cdot \cos \epsilon}{v_1 \cdot \sin \epsilon} + \frac{s}{v_2 \cdot \sin \epsilon}$$

- 4 2.2 Zeigen Sie, dass für die Ableitungsfunktion von  $T(\epsilon)$  gilt:

$$\frac{dT}{d\epsilon}(\epsilon) = \frac{s}{v_1 \cdot v_2} \cdot \frac{v_2 - v_1 \cdot \cos \epsilon}{(\sin \epsilon)^2}$$

- 2.3.0 Die vorliegenden Wegstrecken bzw. Geschwindigkeiten betragen

$$\ell = 7,1 \text{ km}, \quad s = 4,1 \text{ km}, \quad v_1 = 5,0 \frac{\text{km}}{\text{h}} \quad \text{und} \quad v_2 = 2,5 \frac{\text{km}}{\text{h}}.$$

- 4 2.3.1 Berechnen Sie jeweils, wie lange die Wanderung von A nach D dauern würde, wenn der Wanderer die Straße schon im Punkt A bzw. erst im Punkt C verlassen würde.
- 8 2.3.2 Bestimmen Sie zunächst, für welchen Winkel  $\epsilon_0$  die Zeit  $T(\epsilon)$  ihren absolut kleinsten Wert annimmt, und berechnen Sie dann  $T(\epsilon_0)$ .